

KÖNYVTÁRSAS – Adj teret a játéknak!

Szakmai továbbképzés a Bródy Sándor Könyvtárban

(pályázati azonosító: 208104/139

új azonosító: 505104/01721)

A szakmai továbbképzés részletes ismertetése és rövid értékelése

A Bródy Sándor Könyvtárban a hagyományos könyvtári szolgáltatások mellett mindig kiemelt figyelmet fordítunk a kreatív olvasásnépszerűsítő, ismeretterjesztő rendezvények és nem hagyományos könyvtári programok megszervezésére is. Kollégáimmal együtt olyan egyedi programok ötletgazdái és megvalósítói vagyunk, amelyeket a megszerzett könyvtárszakmai tudásunk alkalmazásával, személyes érdeklődésünk, speciális és egyéni motivációink szerint dolgozunk ki és valósítjuk meg a könyvtári vezetés támogatása mellett.

A társasjáték iránti érdeklődésünk pár éve egy új szolgáltatás keretében is testet öltött. 2022. év elején a Bródy JátékTár kialakításával elindítottuk a forgalomban kapható társasjátékok kölcsönzését a Központi és a Gyermekkönyvtárunkban. Az igényfelmérés és a kölcsönzési szabályzat elkészítése után egy jelentős társasjátékállomány állt a rendelkezésünkre, melynek kölcsönzése a mai napig nagy népszerűségnek örvend könyvtárhasználóink körében.

Fontosnak tartjuk, hogy minél szélesebb körben ismertessük meg ezeket a játékokat hiszen a szórakozás mellett megtanítanak arra is, hogyan kell csapatban gondolkodni, együttműködni. A könyvtári foglalkozásokon, a tematikus napokon történő játszátás a közösségformálás mellett segít odafigyelni társainkra, az ellenfélre, ugyanakkor konstruktív gondolkodást is követel.

Ezen tudásunk és érdeklődésünk birtokában éreztük annak szükségét, hogy egy szakmai nap keretében átadjuk könyvtáros kollégáinknak az eddig megszerzett

tapasztalatainkat, meghallgassuk az ő eredményeiket, ugyanakkor hívjunk olyan szakembereket, akik a továbblépésben tudnak nekünk segíteni.

A KÖNYVTÁRSAS – Adj teret a játéknak! elnevezésű szakmai továbbképzésünkre 2024. november 11-én került sor. Céljaink között szerepelt folytatni a már megkezdett ismeretátadást a társasjátékokkal, mint könyvtári dokumentumokkal kapcsolatban. Megmutatni azt, hogy néhány, jól megválasztott társasjátékkal is meg lehet tartani egy könyvtári foglalkozást, el lehet indítani egy könyvtári társasjáték klubot. A legfontosabbnak pedig a találkozásokat, beszélgetéseket tartottuk azokkal a szakemberekkel, akik évek óta a társasjátékok bűvöletében élnek és az ebben a témában szerzett tapasztalataikat, elményeiket, és jó gyakorlataikat át tudják adni nekünk.

Az előző – Önök által támogatott - szakmai nap után elégedettségi kérdőívet küldtünk ki a résztvevőknek, akiktől nagyon sok remek témajavaslat érkezett előadásra, valamint workshopra a most megvalósult szakmai naphoz. A kollégák visszajelzései alapján alakítottuk ki a Könyvtársas szakmai nap programját.

Nagy örömünkre a szakmai napra hamar beteltek a helyek, így a terem befogadóképességét átgondolva bővíteni tudtuk a jelentkezők körét. 70 könyvtáros, pedagógus és muzeológus kollégát láttunk vendégül. Nyugodtan mondhatjuk, hogy az ország minden szegletéből: Zalaegerszegtől Tatán és Isaszegen keresztül Szolnokig.

A jelenteket Tőzsér Istvánné, könyvtárunk igazgatója köszöntötte. Bevezetőjében örömet fejez ki a szakmai nap folytatásáért és a nagy számú érdeklődésért.

Első előadónk Győri Zoltán játékkervező, a Mit Játsszunk? vlog megalapítója volt. A remek hangulatú előadásban Zoli beszélt a társasjátékok szerepéről, létjogosultságukról a könyvtári környezetben. Példákon keresztül vázolta fel a társasjátéktípusokat és a játékosok archeotípusait. A szabálymagyarázat sem maradhatott el, hiszen azt is meg kell tanulni, hogy hogyan lehet jól átadni, megtanítani egy játék szabályait.

Második előadónk Istók Anna volt, a Gödöllői Városi Könyvtár és Információs Központ igazgatóhelyettese. A gödöllői könyvtárban több program és szolgáltatás kapcsolódik a társasjátékokhoz, ezekből kaptunk ízelítőt az előadás során. Külön kitért a könyvtárban működő társasjáték klub szervezésére: milyen társasjátékokkal érdemes elindítani, ki legyen a célcsoport, hogyan történik a közösség kialakítása, stb.

A délután a workshopok jegyében telt, négy helyszínen. Győri Zoltán és kollégái könnyen megtanulható társasjátékokat játszott a résztvevőkkel, valamint gyakorlati tanácsokat és megannyi tapasztalatot osztottak meg. Az előző szakmai nap elégedettségi kérdőíveire érkezett válaszok alapján 4 helyszínen zajlott a társasjáték-játszatás. Az elsőt az óvodásoknak, a másodikon az alsó és felső tagozatos diákoknak, a harmadikon a kamaszoknak és középiskolásoknak, a negyedik helyszínen pedig a felnőtteknek és nyugdíjasoknak szóló társasjátékokat próbálhatták ki a résztvevők.

A nagyszerű együttlét után a tatai Társas Teki klub működését ismerhettük meg Dollmayer Bea, a Magyar Zoltán Tudásközpont és Könyvtár könyvtárosának remek előadásából.

Utolsó előadásként pedig a Bródy Sándor Könyvtár kollégái ismertették a könyvtárunk társasjáték-kölcsönzésének menetét, a társasjátékok állományba vételének folyamatát és a játékok tárolásának módjait.

Elégedettségi kérdőív

Ezután a szakmai nap után is kiküldtük az elégedettségi kérdőívünket, amelyet sokan örömmel kitöltöttek és küldtek vissza a részünkre.

„Nagyon jó volt, hogy ki lehetett a forgószínpad technikával minden életkorhoz tartozó játékokat megismerni, kipróbálni.”

„Rövid volt. Javaslatom: Délutáni/esti játék "kifulladásig". :)”

Ugyanakkor készülve a következő szakmai találkozóra, javaslatokat kértünk előadó személyére és témákra:

„Szavakkal játszható játékok, kooperatív játékok.”

„Társasjátékokhoz kapcsolódó interaktív játékok, szabadulószober-készítés.”

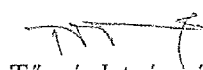
A megvalósítás eredményességének értékelése

Szakmai napunkkal az elérni kívánt célokat teljesítettük:

- átadtuk azokat a jó gyakorlatokat a kollégáknak, amelyek beváltak és bárhol megvalósíthatóak,
- bemutattunk olyan – különböző korosztálynak szóló - társasjátékokat, amelyek könnyen beilleszthetőek a könyvtári tudásátadás folyamatába,
- a saját társasjáték klubok működtetésének bemutatásával felkeltettük azon kollégák figyelmét, akik eddig csak gondolatban „játszottak” eme ötlettel, de most láthatták, hogy ezek megvalósíthatóak és módszertani útmutatást is kaptak tőlünk,
- megerősítettük a könyvtárakat abban, hogy érdemes egy társasjáték állományt létrehozni, növelve ezzel a könyvtárhasználók számát és a programok sokszínűségét.

A szakmai napot – az elégedettségi kérdőívekre adott válaszok tekintetében – folytatjuk! Köszönjük támogatásukat!

Eger, 2025. december 13.



Tózsér Istvánné
igazgató

KÖNYVTÁRSAS – Adj teret a játéknak!

(pályázati azonosító: 208104/139, új azonosító: 505104/01721)

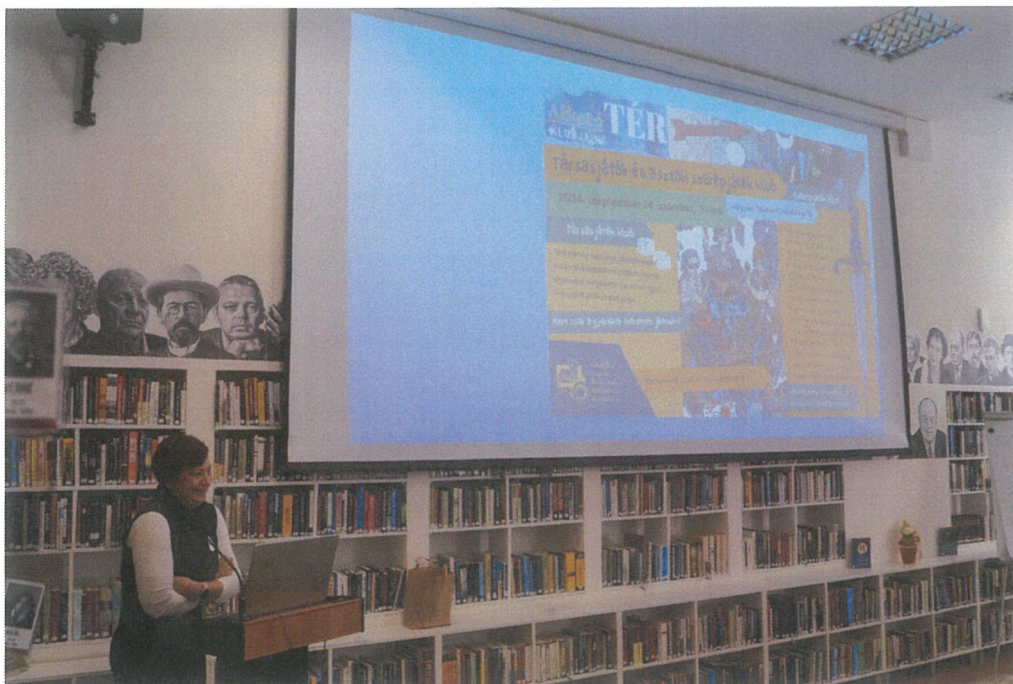
Fotódokumentáció



A konferencia résztvevői



Győri Zoltán társasjáték-tervező előadása



Istók Anna igazgatóhelyettes előadása



Társasjáték-játszás és tanítás I.



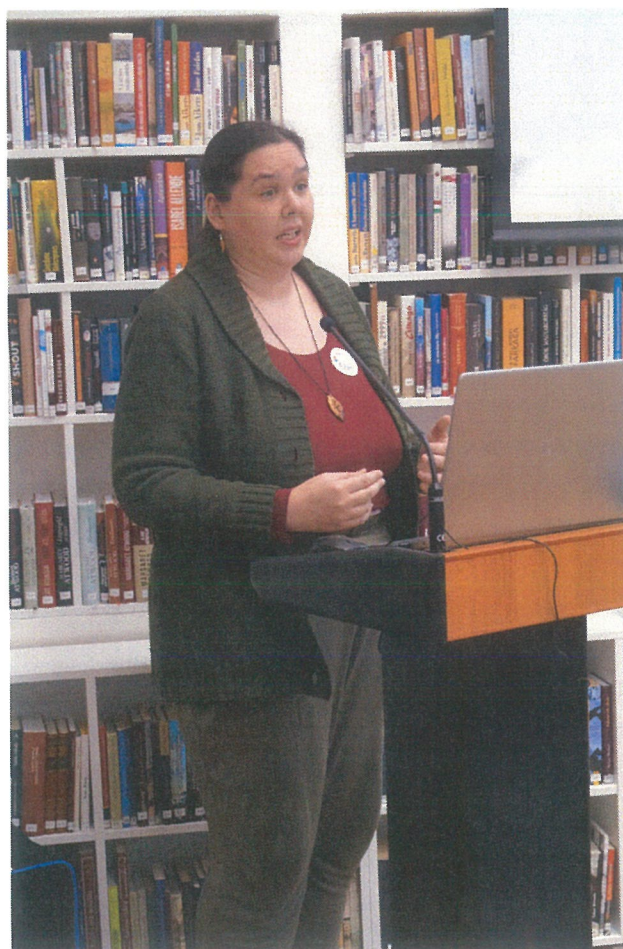
Társasjáték-játszatás és tanítás II.



Társasjáték-játszatás és tanítás III.



Társasjáték-játszatás és tanítás IV.



Dollmayer Bea előadása