

PANDEMIC®

Letölthető az
App Store-ból

LETÖLTÉS:
Google play

amazon
apps

Matt Leacock játéka

Megvan bennetek minden, ami az emberiség megmentéséhez kell? Egy járványelhárító csapat szakképzett tagjaiként kell felfedeznetek a tomboló halálos járványok ellenszérumait, még mielőtt azok világszerte elterjednének.

Neked és a csapat tagjainak a világot bejárva kell harcolnotok a fertőzéssel, és meg kell találnotok az ellenszerhez szükséges anyagokat. Saját szakértelmeitek letba vetve kell összedolgoznotok a siker érdekében. Az óra ketyeg, a betegségek világméretű járványok révén terjednek.

Meg tudjátok találni mind a négy ellenszert még időben? Az emberiség sorsa a ti kezetekben van!

A DOBOZ TARTALMA



7 szerepkártya



7 bábu



59 játékoskártya

(48 városkártya, 6 járványkártya, 5 eseménykártya)



4 szabály-
összefoglaló kártya



48 fertőzőkártya



96 víruskocka

24-24 db 4 színben



4 ellenszerjelölő

Teljesen kiirtott



1 fertőzésjelölő



1 kitörésjelölő



6 kutatóállomás

1 játéktábla

ÁTTEKINTÉS

A *Pandemic* társasjátékban te és játékosársaid egy járványügyi csapat tagjai vagytok. Közösén kell dolgoznotok az ellenszérumok kifejlesztése és a járványok terjedésének megelőzése érdekében, mielőtt 4 halálos betegség (kék, sárga, fekete és piros színnel jelölve) megfertőzi az egész emberiséget.

A *Pandemic* kooperatív játék. A játékosok együtt győznek vagy együtt veszítenek.

A játék célja a négy ellenszérum kifejlesztése. A játékosok veszítenek:

- ha a járványkitörések száma eléri a 8-at (világméretű pánik tör ki),
- ha nincs már a tartalékban olyan színű víruskocka, amit a táblára kellene tenni (túlságosan elterjedt egy járvány); vagy
- ha egy játékos már nem tud elegendő számú játékoskártyát húzni, mert a pakli elfogyott (a csapat kifutott az időből).

Minden játékos egy-egy meghatározott szerepet tölt be a csapatban, és különleges képességeivel javíthatja a csapat győzelmi esélyeit.

1

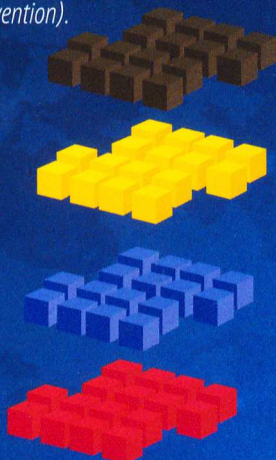
ELŐKÉSZÜLETEK

1 A tábla és a tartozékok elhelyezése

A táblát helyezték el úgy, hogy mindenki könnyen elérhesse. Tegyék mellé a 6 kutatóállomást és a víruskockákat. A víruskockákat válogassátok szét négy kupacba színek szerint. Tegyék egy kutatóállomást Atlanta városára.

Atlantában található a Járványügyi Központ (CDC – Centers for Disease Control and Prevention).

Víruskockák



Kutatóállomások



2 A kitörésjelölő és az ellenszerjelölők elhelyezése

Tegyék a kitörésjelölőt a kitörésszámláló sáv 0-s mezőjére, az ellenszerjelölőket pedig (üres oldalukkal felfelé) a „Felfedezett ellenszerek” mezője mellé.

Kitörésjelölő

Kitörésszámláló sáv



Ellenszerjelölők

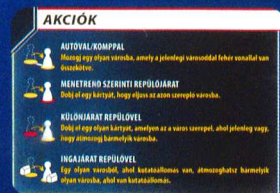
Felfedezett ellenszer mezője

4 Kártyák és egy-egy bábu a játékosoknak

Minden játékos vegyen el egy szabály-összefoglaló kártyát. A szerepkártyákat keverjétek össze, és osszátok egyet mindenkinek. Minden játékos tegye a saját szerepkártyáját képpel felfelé maga elé. Tegyék a szerepeknek megfelelő színű bábukat Atlantába. A maradék szerepkártyákat és bábukat tegyék vissza a dobozba.

A járványkártyákat vegyék ki a játékoskártyák közül, és tegyék félre őket: az 5. lépésig nem lesz rájuk szükség. A maradék játékoskártyákat (város- és eseménykártyák) keverjétek össze. Játékoszámtól függően minden játékos húzzon lapokat ebből a pakliból:

Játékosok száma	Kártyák száma
2	4
3	3
4	2



Fertőzésjelölő

Fertőzőkártyák

A fertőzőkártyák dobópaklija

3

Fertőzésjelölő elhelyezése, 9 város megfertőzése

Tegyék a fertőzésjelölőt a fertőzőmutató sáv bal szélő, 2-essel jelölt mezőjére. Keverjék meg a fertőzőkártyákat, és csapjatos fel három közülük. A lapokon látható városok mindegyikére tegyék 3 db, a lap színének megfelelő színű víruskockát. Ezután csapjatos fel három újabb fertőzőkártyát. Ezekre a városokra 2-2 víruskocka kerüljön. Végül csapjatos fel még három fertőzőkártyát, és tegyék 1-1 víruskockát ezekre a városokra is. (Összesen 18 víruskocka kerül így fel, mindegyik az adott városnak megfelelő színben.) A felhasználó 9 fertőzőkártyát tegyék képpel felfelé a fertőzőkártyák dobópaklijának helyére. A maradék fertőzőkártyák alkotják a húzópaklit.



Használják a kártyáknak megfelelő színű víruskockákat.

6

Kezdődhet a játék!

Nézzék meg a kezetekben tartott kártyákat. Akinél a legnagyobb népességű város van, az kezd.

A JÁTÉK MENETE

Minden játékos köre három fázisra oszlik.

1. 4 akció végrehajtása;
2. Játékoskártya húzása;
3. Városok fertőzése.

Amint egy játékos végzett a városok fertőzése fázisával, bal oldali szomszédja kerül sorra.

A játékosok szabadon adhatnak egymásnak tanácsokat. Mindenkinek a véleményét hallgassátok meg! Döntenie viszont a soron lévő játékosnak kell.

A kezében lehetnek város- és eseménykártyák. A városkártyákat egyes akciókhoz tudod majd felhasználni. Az eseménykártyák bármikor kijátszhatók és nem számítanak akciónak.

Játékoskártyák

A játékoskártyák dobópaklija

- A JÁTÉK MENETE
1. 4 akció végrehajtása
 2. 2 játékoskártya húzása
 - Járványkártyák végrehajtása
 - 7 lps maradtat kézben
 3. Városok fertőzése

Pakli

Belekeverni



Az első játék alkalmával használjatok 4 járványkártyát. Amikor a normál változat már jól megy, használjatok 6 járványkártyát.

5

A játékoskártyák előkészítése

Állítsátok be a játék nehézségét. A bevezető játékhoz 4, a normál változathoz 5, a nehéz változathoz pedig 6 járványkártyát használjatok. A nem használt járványkártyákat tegyék vissza a dobozba.

A játékoskártyákat osszátok annyi, lehetőségekhez mérten egyforma méretű, képpel lefelé fordított paklira, ahány járványkártyát használtok. Minden ilyen pakliba keverjétek bele egy járványkártyát képpel lefelé fordítva, majd ezeket a paklikat egymásra téve alakítsátok ki a játékoskártyák húzópakliját. Ha akadnak kisebb méretű paklik, azok a húzópakli aljára kerüljenek.

3

AKCIÓK

A körödben legfeljebb 4 akciót hajthatsz végre.

Az alább felsorolt akciók közül tetszőleges kombinációban választhatsz.

Egy akciót többször is végrehajthatsz; ilyenkor minden végrehajtás egy-egy akciónak számít. A szereped különleges képességei változtathatnak egyes akciókon. Bizonyos akciók végrehajtásához lapokat kell eldobnod a kezedből; ezek a lapok ilyenkor a játékoskártyák dobópaklijába kerülnek. A „városod” azt jelenti: a város, ahol a bábud éppen áll.

MOZGÁSAKCIÓK



Autóval/Komppal

Mozogj egy olyan városba, amely a jelenlegi városoddal fehér vonallal van összekötve.



Menetrend szerinti repülőjárat

Dobj el egy városkártyát, hogy eljuss az azon szereplő városba.



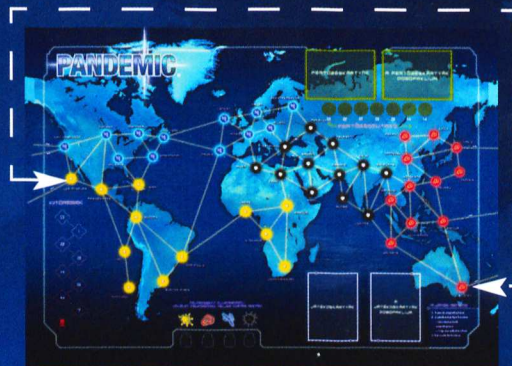
Különjárat repülővel

Dobj el a városod kártyáját, hogy átmozogj bármelyik városba.



Ingajárat repülővel

Ha a városodban van kutatóállomás, átmozoghatsz bármely másik olyan városba, ahol szintén van kutatóállomás.



Ha egy fehér vonal kimegy a térképről, akkor összeköttetésben van a másik oldalon egy várossal – például Sydney és Los Angeles össze van kötve egymással.

EGYÉB AKCIÓK




Kutatóállomás építése

Dobd el a városod kártyáját, és tegyél egy kutatóállomást erre a városra. A kutatóállomást a tábla melletti tartalékból vedd el. Ha már mind a 6 kutatóállomás a táblán van, akkor bármelyiket ide helyezheted a táblára rakottak közül.



Betegség kezelése

Vegyél le egy víruskockát a városodról, és tedd azt vissza a tábla melletti tartalékba. Ha az adott vírus ellenszerét már kifejlesztették (lásd később), akkor egy akcióval az összes olyan színű víruskockát leveheted a városodról. Ha a városodban többféle színű víruskocka is van, el kell döntened, melyik színt kezeled az akcióddal.

Ha sikerül levenni egy olyan betegség *utolsó kockáját* a tábláról, amelynek már kifejlesztették az ellenszerét, akkor az adott vírust sikerült teljesen kiirtani. Fordítsátok a vírus ellenszerjelölőjét az üres oldaláról a  oldalára.

Tudás megosztása

Ezt az akciót kétféleképp hajthatod végre:


- *add oda* a városod kártyáját bármelyik, itt tartózkodó játékosnak; vagy
- *kérd el* a városod kártyáját bármelyik, itt tartózkodó játékostól.

A másik játékosnak *veled egy városban kell lennie*, és bele kell egyeznie a lap átadásába/átvételébe.

Ha a lapot megkapó játékos ezzel több, mint 7 lapot tartana a kezében, akkor azonnal el kell dobnia egy lapot vagy ki kell játszania egy eseménykártyát (lásd az eseménykártyákat a 7. oldalon).

Ellenszérum kifejlesztése

Egy olyan városban, ahol van kutatóállomás, eldobhatsz 5 ugyanolyan színű kártyát, hogy kifejleszd az *adott színhez* tartozó ellenszérumot. Tegyétek az adott vírus ellenszerjelölőjét a felfedezett ellenszerek helyére.

Ha nincs már több víruskocka ebből a színből a táblán, akkor az adott vírust sikerült *teljesen kiirtani*. Fordítsátok a vírus ellenszerjelölőjét az üres oldaláról a  oldalára.

Ha több, mint 6 kutatóállomás volt a játékhoz, a maradékot az előkészületek során tegyétek el tartalékba.

Ha több olyan színből is van víruskocka egy városban, amelynek az ellenszerét már kifejlesztették, akkor minden szín levétele külön akcióba kerül.

A győzelemhez nem szükséges teljesen kiirtani egy vagy több betegséget. Ha egy már teljesen kiirtott betegség városa fertőződne meg, nem kerülnek fel új víruskockák (lásd a járványok és fertőzések részt a 6. oldalon). Ha egy olyan vírus utolsó kockáját vesszük le a tábláról, amelynek az ellenszere még nincs kifejlesztve, az nem jár semmilyen hatással.

Példa: ha nálad van Moszkva kártyája, és egy másik játékosal együtt éppen Moszkvában tartózkodsz, akkor odaadhatod a Moszkva kártyát annak a játékosnak. Vagy ha egy másik játékosnál van Moszkva kártyája, és mindketten Moszkvában vagytok, akkor elveheted tőle a Moszkva kártyát. Mindkét esetben mindkettőtöknek bele kell egyeznetek az átadásba, mielőtt az megtörténne.



Ha egy betegség ellenszerét kifejlesztették, a víruskockái a táblán maradnak, és egy fertőzés vagy járvány esetén továbbra is kell ebből a színből új víruskockákat a táblára tenni (lásd a járványok és fertőzések részt a 6. oldalon). Az ellenszérum kifejlesztésével viszont könnyebb az adott vírus elleni küzdelem, és ezzel közelebb kerültök a győzelemhez.

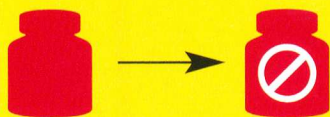
Példa: az első körben Barnabás a következő négy akciót hajtja végre: (1) elautózik Chicagóba (Atlantából), (2) elautózik San Franciscóba, (3) betegséget kezel San Franciscóban, és levesz egy kék víruskockát, majd (4) még egyszer betegséget kezel San Franciscóban, és levesz egy újabb kék víruskockát.

Barnabás ezzel végzett az akciófázisával.

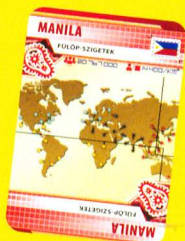


Példa: a játék egy későbbi részében, amikor a piros betegség ellenszere már ki lett fejlesztve.

3 piros víruskocka maradt a táblán Manilában, ahol a Mikrobiológussal játszó Móni kezdi a körét (fehér bábu). Móni (1) betegséget kezel Manilában, ezzel leveszi az ott lévő mindhárom piros víruskockát egy akcióval (mivel az ellenszérumot már kifejlesztették). Ezzel a piros betegséget végleg kiirtották, így a piros ellenszerjelölőt át lehet fordítani a másik oldalára.



Peti, a Művelési tiszt (zöld bábu) Csennaiiban van, ahova egy kutatóállomást épített. Peti elmondja Móninak, hogy nála van a Csennaihoz tartozó városkártya, amit oda is ad, ha Móni eljut valahogy Csennaiiba. Móni eldobja a nála lévő Manila kártyát, és (2) különjárat repülővel akcióval Csennaiiba megy.



Ezután Móni a Tudás megosztása akcióval (3) elkéri Petitől a nála lévő Csennai kártyát. Ez Móninak a negyedik fekete kártyája, ami alapvetően még nem lenne elég egy ellenszérum kifejlesztéséhez.



Viszont mivel Móni a Mikrobiológus, ezért neki elég négy kártyát eldobnia egy színből az ellenszérum kifejlesztéséhez. Móni így (4) kifejleszti a fekete ellenszérumot a csennai kutatóállomáson. A fekete ellenszerjelölőt feltehetik a felfedezett ellenszerek helyére. Móni ezzel végzett az akciófázisával.



KÁRTYÁK HÚZÁSA

A négy akció végrehajtása után a játékos egyszerre felhúzza a játékoskártya-pakli legfelső két lapját.



Ha a laphúzáskor már kevesebb, mint két kártya van a pakliban, akkor a játékosok veszítettek! (Nem szabad újakeverni az eldobott lapokat!)

JÁRVÁNYKÁRTYÁK

Ha a felhúzott kártyák között van járványkártya, azonnal hajtsátok végre a következőket ebben a sorrendben:

1. Fertőzés növelése: a fertőzésjelölőt toljátok egy mezővel jobbra a fertőzésmutató sávon.

2. Fertőzés terjedése: Húzzátok fel a fertőzőkártyák húzópaklijának legalsó lapját. Helyezetek 3 víruskockát a megfelelő városba, kivéve, ha az adott betegséget már teljesen kiirtottátok, majd dobjátok a lapot a dobópaklira. Ha már vannak a városban ilyen színű kockák, ne adjatok 3 kockát hozzá, csak annyit, hogy 3 legyen összesen. Ekkor járványkitörés következik (lásd később).



Ha nem tudtok annyi víruskockát feltenni a táblára, *amennyit a fenti szabály szerint kellene*, mert az adott színből nincs elég kocka a tartalékban, a csapat veszített! Ez előfordulhat járvány, járványkitörés vagy akár fertőzés esetén is (lásd később).

3. Intenzitás növelése: keverjétek meg a fertőzőkártyák dobópakliját, majd tegyétek azt a fertőzőkártyák húzópaklijának tetejére.



Figyeljetez oda, hogy a húzópakli *aljáról* húzzatok a 2. lépésben, majd *csak a dobópaklit* keverjétek meg, és azt a *húzópakli tetejére* tegyétek.

Ritkán, de előfordulhat, hogy egyszerre két járványkártyát húztok. Ilyen esetben a fent leírt három lépést hajtsátok végre először az egyik, majd a másik kártya alapján is.

Ebben az esetben a második fertőzőkártyát önmagában kell „megkeverni” és a fertőzőpakli tetejére rakni. Fertőzés esetén ebben a városban járványkitörés lesz (lásd később), kivéve, ha ezt egy eseménykártyával sikerül meggátolni. (Az eseménykártyákat lásd a 7. oldalon.)

A járványkártyák a végrehajtásuk után kikerülnek a játékból. *Ne húzzatok* helyettük másik kártyát.

KÉZBEN TARTHATÓ LAPOK SZÁMA

Ha bármikor több, mint 7 lap lenne egy játékos kezében (az esetleg húzott járványkártyák végrehajtása után), dobjon el lapot vagy játsszon ki eseménykártyákat addig, míg 7 lapja nem lesz. (Az eseménykártyákat lásd a 7. oldalon.)

Példa (folytatás): Móni húz két lapot. Egyik sem járványkártya, és Móni jóval a 7 lapos határ alatt van, így Móni folytatja a körét a városok fertőzése fázissal.



VÁROSOK FERTŐZÉSE

Húzzatok az aktuális fertőzésszintnek megfelelő mennyiségű lapot a fertőzőkártyák paklijának tetejéről. Ez a szám a fertőzésmutató sávon lévő fertőzésjelölő alatt látható. A lapokat a felhúzásuk sorrendjében, egyesével hajtsátok végre, megfertőzve a kártyákon megnevezett városokat.

Ehhez az épp felhúzott lapon látható városra tegyetek fel 1, a város színével egyező színű víruskockát, kivéve, ha az adott betegséget már teljesen kiirtottátok. Ha a városban már van ebből a színből három víruskocka, ne tegyetek fel egy negyediket. Ehelyett járványkitörés következik be (lásd később). A kártyát tegyétek a fertőzőkártyák dobópaklijára.



Példa (folytatás): Móni köre a városok megfertőzésével ér véget.

Az aktuális szint 3, így Móni 3 kártyát húz fel (egyesével): Szüült, Párizs, majd Algirt.

A piros betegséget már teljesen kiirtották, így Móni egyszerűen eldobja a Szüült kártyát.

Párizsban már található egy kék víruskocka. Móni oda tesz még egyet, majd eldobja a Párizs kártyát.

A fekete betegség ellenszerét már kifejlesztették ugyan, de a betegséget még nem irtották ki (vannak még fekete víruskockák a táblán), így Móninak muszáj Algirt megfertőznie. Mivel már van ott három fekete víruskocka, Móni nem tesz fel egy negyediket. Ehelyett kitér a járvány Algírban.




JÁRVÁNYKITÖRÉSEK

Ha járvány tör ki, mozgassuk a kitörésjelölőt eggyel előre a kitörésszámláló sávon. Ezután a kitörést okozó vírus színében tegyünk a kitörés helyszínével szomszédos mindegyik városra egy víruskockát. Ha valamelyik városban már lenne három víruskocka az adott színből, ne tegyünk fel oda egy negyediket. Ehelyett az aktuális kitörés kockáinak felrakása után a vírus láncreakciószerűen tovább terjed az így létrejövő újabb kitörés helyszínével szomszédos városokba.

Lánckitörés esetén mozgassuk a kitörésjelölőt még eggyel előre a kitörésszámláló sávon. Ezután, ahogy korábban is, tegyünk fel a szomszédos városokba egy-egy víruskockát, kivéve azokat a városokat, amelyekben a jelenlegi fertőzőskártya következtében már volt kitörés.

A kitöréseknek köszönhetően egy-egy városban több színben is lehetnek víruskockák (minden színből legfeljebb 3). Ez a fertőzéseket nem befolyásolja.

 Ha a kitörésjelölő eléri a kitörésszámláló sáv utolsó mezőjét, a játék véget ér, és a csapat veszített!

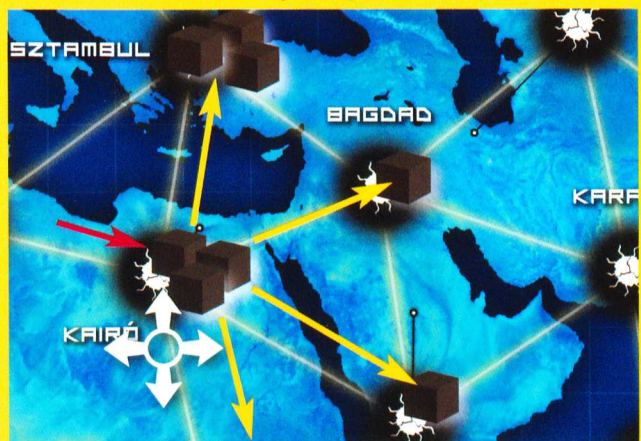


KITÖRÉSEK



Példa (folytatás): Algírban kitör a fekete járvány. Móni eggyel előrébb mozgatja a kitörésjelölőt a kitörésszámláló sávon, majd minden Algírral szomszédos városra (Madrid, Párizs, Isztambul, Kairó) feltesz egy fekete víruskockát. Kairóban már van három fekete víruskocka, így ide Móni nem tesz fel egy negyediket. Ehelyett Kairóban a láncreakció következtében újabb kitörés történik.

Móni még egyet lép előre a kitörésjelölővel a kitörésszámláló sávon. Ezután minden Kairóval szomszédos városra (Isztambul, Bagdad, Rijád, Kartúm) feltesz egy fekete víruskockát – kivéve Algírra, mivel ott már volt kitörés az aktuális fertőzőskártya miatt. Ezután Móni eldobja az Algír fertőzőskártyát.



A KÖR VÉGE

Miután megfertőzte a városokat és eldobta a fertőzőskártyát, a játékos köre véget ér, és a tőle balra ülő következő játékos kerül sorra.

ESEMÉNYKÁRTYÁK



Egy játékos köre közben bármelyik játékos játszhat ki eseménykártyát. Egy eseménykártya kijátszása nem akció. Az eseménykártyát kijátszó játékos dönti el, hogy a kártya hatása hogyan jöjjön létre. Az eseménykártyák bármikor kijátszhatók, kivéve kártyák felhúzása és azok végrehajtása között.

Ha két járványkártyát húztunk, akkor az első végrehajtása után kijátszható eseménykártya.

A fertőzés fázisban az első felhúzott kártya miatt járványkitörés lesz. Nem játszható ki a Légi fuvar eseménykártya, hogy a Karanténspecialistát a helyszínre mozgatva megakadályozzuk ezt. A kitörés után azonban használható a Légi fuvar eseménykártya a Karanténspecialista mozgatására (és ezzel esetleg más városok megvédésére), mielőtt a következő fertőzőskártyát felhúznánk.

Az eseménykártyákat a kijátszásuk után tegyük az eldobott játékoskártyák közé.

JÁTÉKOSKÁRTYÁK

Ha bevezető játékot játszotok (4 járványkártyával), akkor a játékoskártyákat tartások magatok előtt képpel felfelé, hogy mindenki láthassa azokat.

Csak a játékoskártyák számítanak bele a kézben tartható lapok mennyiségébe, a szerepkártya és a szabály-összefoglaló kártya nem.

Normál vagy nehéz játék során (5 vagy 6 járványkártyával) mindenki tartsa a kártyáit a kezében. Így mindenkinek lesz olyan információja, amit megoszthat a többiekkel.

Tapasztalt játékosok dönthetnek úgy, hogy a normál és nehéz játék során is nyílt kártyákkal játszanak.

A játék során bármelyik dobópakli bármikor átnézhető.

A JÁTÉK VÉGE

A játékosok akkor *győznek*, ha mind a négy betegség ellenszerét kifejlesztették.

A játékosoknak nem kell a betegségeket teljesen kiirtaniuk a győzelem érdekében; elég az ellenszereket kifejleszteniük. Amint a negyedik ellenszert is kifejlesztik, a játék azonnal véget ér a játékosok győzelmével, függetlenül attól, hogy hány víruskocka maradt a táblán.

A játékosok háromféleképpen is veszíthetnek:

- ha a kitörésjelölő eléri a kitörésszámláló sáv utolsó mezőjét;
- ha már nem tudtok egy adott színből annyi víruskockát feltenni a táblára, amennyire a szabályok szerint szükség lenne; vagy
- ha egy játékos már nem tud két kártyát húzni az akciófázisa után.

SZEREPEK

Minden játékos meghatározott szerepet tölt be a csapaton belül, és különleges képességeivel növeli a győzelem esélyeit.



DISZPÉCSÉR

A Diszpécsér egy akcióként:

- átrakhat egy bábut bármelyik olyan városba, amelyekben van legalább egy másik bábu;
- végrehajthat mozgás akciót bármelyik bábuval, mintha a sajátja lenne.

A mozgatott bábu tulajdonosának bele kell ebbe egyeznie!

Ha egy másik bábuval lép úgy, mintha az a sajátja lenne, akkor az utazáshoz használt lapot a saját kezéből kell eldobnia. A különjárat repülővel akcióhoz használt kártyának a mozgatott bábu kiindulási városával kell megegyeznie.

A diszpécsér csak mozgathatja mások bábit, más akciókat nem hajthat velük végre.



KARANTÉNSPECIALISTA

A Karanténspecialista megakadályozza a járványkiteréseket és víruskockák felrakását abban a városban, ahol éppen tartózkodik, valamint az azzal szomszédos (fehér vonallal összekötött) összes városban. Az előkészületek során feltett víruskockákra nincs hatással.



KÉSZENLÉTI ELEMZŐ

Egy akcióként felveheti a játékoskártyák dobópaklijának bármelyik eseménykártyáját, és azt a szerepkártyájára teheti. Egyszerre csak egy eseménykártya lehet a szerepkártyáján. Ez a kártya nem számít a kézben tartott lapok közé. Ha a Készenléti elemző felhasználta ezt az eseménykártyát, tegyék azt vissza a dobozba (a dobópakli helyett).



KUTATÓ

A Tudás megosztása akció során bármilyen városkártyát átadhat a kezéből egy vele egy városban tartózkodó másik játékosnak. Ennek a kártyának nem kell megegyeznie a városukkal. Ez történhet a saját körében (ha ezt az akciót választja), de a másik játékos körében is (ha ő választja ezt az akciót).

EMLÉKEZTETŐ:

- Járványkártya húzása és végrehajtása után nem húzol helyette másik játékoskártyát.
- Bármely kutatóállomáson kifejleszthető bármelyik vírus ellenszéruma – nem kell, hogy a kutatóállomás városának színe megegyezzen a vírus színével.
- El is kérhetsz valakitől városkártyát, feltéve, hogy mindkettőtök bábuja az elkért kártya városában van.
- A Kutatótól bármelyik városkártyáját elkérheted, ha egy városban tartózkodtok.
- Ha kártyát kapsz egy másik játékostól, azonnal ellenőrizned kell, nincs-e 7-nél több lap a kezében.



MIKROBIOLÓGUS

Az ellenszérum kifejlesztése akcióhoz elegendő számára 4 kártya is (5 helyett) az adott betegség színéből.



MŰVELETI TISZT

Kutatóállomás építése akcióhoz nincs szüksége városkártyára (nem kell lapot dobni).

Körönként egyszer kutatóállomást tartalmazó városból átmozoghat bármelyik városba bármilyen városkártya eldobásával.

A Diszpécsér nem használhatja a Műveleti tiszt különleges képességét, amikor őt mozgatja.



ORVOS

Betegség kezelése akcióval egy adott színből az összes víruskockát leveszi a városából, nem csak egyet.

Ha egy betegség ellenszere már ki lett fejlesztve, akkor automatikusan leveszi az adott szín víruskockáit minden olyan városból, ahová belép. Ez nem kerül akcióba.

Az Orvos más játékos körében is levehet automatikusan víruskockákat, ha a Diszpécsér vagy egy eseménykártya miatt lép másik városba.

Ahol az Orvos áll, oda a kifejlesztett ellenszerrel rendelkező betegségekből nem kerülnek újabb víruskockák a fertőzések vagy kiterések során.

KÉSZÍTŐK

Tervező: Matt Leacock

Fejlesztés: A Z-Man Games csapata

Grafika: Chris Quilliams

Külön köszönet a következőknek: Donna Leacock, Hillary Carey, Chris és Kim Farrell, Rich Fulcher, Ken Tidwell, Corbin Nash, Jim Cote, Steve Duff, Wei-Hwa Huang, és a továbbtesztelésért Beth Heile és John Knoerzer.

Nagy-nagy köszönet Tom Lehmannnak a segítségéért.

© Z-Man Games,
1995 West County Road B2,
Roseville, MN 55113,
USA, (651) 639-1905.

GAMEGENIC
Gamegenic and the Gamegenic logo
are TM & © Gamegenic GmbH,
Germany.

GENKUB
Z-MAN
games
zman@zmandgames.com

© 2013 Z-Man Games. Pandemic, Z-Man Games, and the Z-Man Games logo are TMs of Z-Man Games. Apple and the Apple logo are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. Google Play is a trademark of Google, Inc. Amazon is a trademark of Amazon.com. Actual components may vary from those shown. Made in China. WARNING! CHOKING HAZARD. NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 36 MONTHS.

Follow Pandemic The Board game on

