****

**A Mars terraformálása**

**Tartozékok:**

* 1 játéktábla
* 5 játékostábla
* 17 cégbirodalom kártya
* 208 projektkártya
* 8 súgó kártya
* 200 játékosjelölő (átlátszó műanyag kockák, 5 színben)
* 200 erőforráskocka (műanyag kockák, arany, ezüst és réz színben)
* 3 játéktábla jelölő (nagyméretű műanyag kockák, fehér színben)
* 9 óceánlapka
* 60 növényzet-/városlapka
* 11 különleges lapka
* 1 kezdőjátékos-jelölő
* 1 szabálykönyv



 **A játék kölcsönzésének adatai:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kölcsönzés dátuma** | **Olvasó neve és száma** | **Olvasó aláírása** | **Átadó könyvtáros** | **Átvétel ideje, könyvtáros aláírása** | **Hiány** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kölcsönzés dátuma** | **Olvasó neve és száma** | **Olvasó aláírása** | **Átadó könyvtáros** | **Átvétel ideje, könyvtáros aláírása** | **Hiány** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Bródy JátékTár**

A jó társasjáték biztosan megtanít, hogyan kell csapatban gondolkodni és együtt dolgozni. Legyen logikai, stratégiai, ügyességi, vagy bármilyen más kitűnő szórakozást nyújt számodra és aktív közösségi élményt nyújt. A jó versenyszellem, az odafigyelés a társakra, és az ellenfélre, az intenzív agymunka, mind-mind tanulható a társasjáték segítségével.

JátékTárunkban ehhez szeretnénk érdekes és izgalmas társasjátékokat biztosítani neked és barátaidnak, családtagjaidnak .

# **Társasjáték-kölcsönzési szabályzat**

Kölcsönzéskor, kérjük, tartsd be ezeket a szabályokat, így mindenki boldog lesz.

1. A társasjáték kölcsönzéséhez érvényes olvasójeggyel kell rendelkezned, illetve meg kell váltanod a Bródy JátékTár tagságot is. Ennek díja 5.000,- Ft/fő/év.
2. Társasjátékokat két helyről kölcsönözhetsz: a Központi könyvtárból és a Gyermekkönyvtárból. Kérünk, figyelj arra, hogy a játékok a kölcsönzési helyükön kerüljenek visszavételre.
3. Egy alkalommal 1 db társasjátékot kölcsönözhetsz. A kölcsönzési határidő: 4 hét. A kölcsönzés nem hosszabbítható. Köszönjük megértésedet!
4. Amennyiben más már elvitte az általad kiszemelt játékot, előjegyzést kérhetsz, hogy Te legyél a következő, aki kipróbálhatja a társast.
5. Számíts rá, hogy a pontos átadás-átvétel időbe telik, emiatt a játék kölcsönzését a könyvtár zárása előtt 15 perccel jelezd felénk.
6. Vigyázz a játékokra, hogy más is tudjon velük játszani! A kölcsönzés előtt és visszahozatalkor együtt ellenőrizzük a játékot, hogy megvan-e az összes alkotóeleme, illetve azok nem sérültek-e meg.
7. Minden társasjátékban elhelyeztünk egy listát a játék tartozékairól. Ez segít Neked ellenőrizni az elemek meglétét. Ha bármi megsérül egy játékban, vagy hiányzó tartozékot észlelsz, szólj nekünk a visszaadáskor. Sérülés, hiány esetén a társasjátékért teljes anyagi felelősséggel tartozol. Amíg tartozásod nem rendezed, újabb társasjátékot nem kölcsönözhetsz.
8. Mindig hozd vissza a játékot a kölcsönzés lejártakor, más is szeretné kölcsönözni őket. Hosszabbításra sajnos nincs lehetőség. Késedelem esetén a késedelmi díj: 120,- Ft/nap.
9. Ha megtörténik a legrosszabb, és a társasjáték valamelyik eleme hiányzik visszavételkor, abban az esetben a teljes társasjátékot pótolnod kell, lehetőleg ugyanabban a kiadásban és állapotban.
10. Amennyiben a társasjátékot helyben szeretnéd kipróbálni, abban az esetben elég érvényes olvasójeggyel rendelkezned. Helyben használatkor is pontos átadás-átvétel történik.

Vedd igénybe más könyvtári szolgáltatásainkat is!

TALÁLKOZZUNK A KÖNYVTÁRBAN!